

Zadání soutěže

Téma soutěže: Liberec v roce 2020

Organizátor: Statutární město Liberec

Termín soutěže: 13.3.2013 – 30.4.2013

Do 3.5.2013 je třeba soutěžící díla odevzdat na recepci radnice (nám. Dr. E. Beneše 1, 460 59 Liberec 1) nebo u informačního pultu nového magistrátu (Frýdlantská 183/4, 460 59 Liberec 1) v uzavřené obálce s označením „Liberec v roce 2020“ a s označením odesilatele. Výkresy budou následně 6.5.2013 instalovány v prostorách nového magistrátu, kde budou od 7.5. – 26.5.2013 vystaveny pro veřejnost, která je bude zároveň hodnotit.

Kromě hodnocení veřejností budou zasláná díla hodnoceny také Projektovým týmem strategie a Komisí pro rozvoj a strategické plánování, kteří budou vybírat dílo prezentující nejzajímavější rozvojový námět pro město.

Nejlepší díla budou vyhlášena dne 29.5.2013 při příležitosti veřejného setkání, kde budou výhercům předány ceny.

Soutěžní kategorie: žáci prvního stupně ZŠ
žáci druhého stupně ZŠ

Hodnoceny budou výtvarné práce různých technik (malba, kresba, koláže, grafika), formát prací je omezen rozměrem max. 70 x 50 cm. Na zadní straně díla musí být uvedeno jméno, příjmení, adresa a třída žáka.

Každý žák může do soutěže podat jedno výtvarné dílo.

Hodnotící kritéria: originalita díla a jeho estetická úroveň.

Ceny za nejlepší díla:

Žáci prvního stupně ZŠ: nejlepší dílo vybrané veřejností bude odměněno rodinným vstupným do Dinoparku Liberec. Nejlepší dílo vyhodnocené Projektovým týmem strategie a Komisí pro rozvoj a strategické plánování bude rovněž oceněno rodinným vstupným do Dinoparku Liberec.

Žáci druhého stupně ZŠ: nejlepší dílo vybrané veřejností bude odměněno rodinným vstupným do iQparku Liberec. Nejlepší dílo vybrané Projektovým týmem strategie a Komisí pro rozvoj a strategické plánování bude oceněno čtyřmi vstupenkami do libereckého bazénu.

